SSE2034, Fall 2021

Term Project Assessment Form

5 = Excellent

4 = Very strong

3 = Sufficient

2 = Insufficient

1 = Little or weak

1. **Self-assessment [1-5] :** 
   1. \_\_5\_\_ Participation in developing ideas and planning project
   2. \_\_5\_\_ Willingness to discuss the ideas of others
   3. \_\_5\_\_ Cooperation with other group members
   4. \_\_5\_\_ Interest and enthusiasm in project
2. **Peer-assessment [1-5]:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team** | **Score [1-5]** | | | | |
| **Novelty** | **OOP Design** | **Level of difficulty** | **Presentation** | **Overall** |
| Team1: 깐부치킨 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| Team2: 아님말고 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Team3: Mr. Othello | 3 | 2 | 2 | 5 | 3 |
| Team4: Mini HTS | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| Team5: 부불홍코섹규 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 |
| Team6: 전략카드게임 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| Team7: Accel | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Team8: 코죽코사 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Team9: Term Project 9조 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 |
| Team10: 종강하고10조 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 |
| Team11: iota24 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| Team12: 낙지 | 5 | 4 | 4 | 5 | 4 |
| Team13: 3 codiots | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 |
| Team14: 로얄스트레이트플러쉬 |  |  |  |  |  |

1. **Self-reflection**
   1. What did you learn from this experience?

그 동안 class나 overloading을 정확히 배우지 않고 인터넷에 찾아가면서 공부해서 OOP에 대해 정확히 알지 못했습니다. 이번 학기에서 OOP concept에 대해 배우면서 OOP concept에 대해 정확히 알 수 있었고, github도 잘 사용할 수 있게 되어 나중에 협업을 할 때 많은 도움이 될 것 같습니다.

또한, 이 프로젝트를 진행하면서, 최적화를 통해 프로그래밍 오버헤드를 잘 생각하여 구현할 수 있었습니다.

* 1. Do you have any comments or suggestions about the project?

정말 재미있었습니다. 다만, 시소실에서 배운 OOP에 기준을 둬야 되는데 OPENGL, 인공지능, sfml, network, thread등 배우지 않은 library나 다른 개념에 더 많은 시간을 들인 조들이 많이 보였습니다. 사용하기 간단한 library는 괜찮다고 생각하지만, 저런 library를 사용한다면 수업 시간 때 배웠던 OOP concept를 익히는 것보다 저런 library를 배우는데 시간을 더 많이 소모하여 기본 취지와는 조금 멀어질 수 있을 것 같습니다. 또한 이미 저러한 library를 사용할 수 있는 조들은 좀 더 유리할 수 있을 것 같아 형평성 또한 문제가 될 것 같습니다. 따라서, library에 제한을 두어 OOP concept에 초점을 맞췄다면 좀 더 좋았을 것 같습니다.